

Regulamento da Maratona Tech 2025

Boas-vindas à edição 2025 da Maratona Tech!

Este regulamento é o documento oficial da Maratona Tech 2025. Ele tem validade legal e deve ser considerado como a fonte principal de informações sobre a competição.

Caso existam dúvidas ou divergências entre este regulamento e outros materiais de divulgação (como posts, vídeos ou mensagens), **vale sempre o que está escrito aqui.**

Neste documento, você encontrará:

- Como funciona a Maratona;
- Quem pode participar;
- Regras e etapas;
- Cronograma;
- Informações sobre premiações.

Sumário:

[1. Disposições preliminares](#)

[2. Como funciona a Maratona Tech](#)

[3. Inscrições](#)

[4. Papéis e responsabilidades: estudantes, professores\(as\) e gestores\(as\) escolares](#)

[5. Reconhecimento e premiação](#)

[6. Privacidade](#)

[7. Mais informações](#)

1. Disposições preliminares

1.1. O que é a Maratona Tech 2025

A Maratona Tech 2025 é uma **competição gratuita e nacional** que convida estudantes de escolas públicas e privadas de todo o Brasil a se aproximarem do universo da tecnologia. Nossos objetivos são:

- Estimular o protagonismo estudantil;
- Incentivar o interesse dos jovens por carreiras em tecnologia;
- Desenvolver competências importantes da BNCC, como:
 - Pensamento científico, crítico e criativo (Competência 2);
 - Cultura digital (Competência 6);
 - Autogestão (Competência 7);
 - Autonomia (Competência 10);
- Promover equidade na educação, criando um ambiente inclusivo e acessível para todos.

A Maratona é voltada para:

- Estudantes do **Ensino Fundamental – Anos Finais** (do 6º ao 9º ano);
- Estudantes do **Ensino Médio** (da 1ª à 3ª série);
- Estudantes da **Educação de Jovens e Adultos (EJA)**.

Professores e gestores escolares também têm papel essencial na realização da Maratona.

1.2. Quem realiza

A Maratona Tech 2025 é uma realização da Associação Cactus e do Movimento Tech.

- A [Associação Cactus](#) é uma ONG que busca, por meio da educação e da criação de uma cultura de protagonismo, transformar a vida dos jovens nos contextos mais agrestes, garantindo educação de qualidade e gerando equidade no sistema de ensino público.
- O [MovTech 2030](#) é a união de organizações comprometidas com o futuro da tecnologia no Brasil, que objetiva fortalecer a educação em tecnologia e fomentar um cenário inclusivo, desenvolvido e economicamente sustentável.

1.3. Quem pode participar

Podem participar da Maratona Tech estudantes regularmente matriculados nos Anos Finais do Ensino Fundamental (6º ao 9º ano), no Ensino Médio (1ª a 3ª série) ou na Educação de Jovens e Adultos (EJA), de escolas públicas ou privadas de todo o território brasileiro.

A participação também se estende aos **professores dessas escolas**, que terão papel fundamental na condução das atividades.

2. Como funciona a Maratona Tech

2.1. Participação gratuita

A Maratona Tech é 100% gratuita. Nenhum participante precisará pagar taxas, adquirir produtos ou contratar serviços para se inscrever ou participar da competição.

2.2. Divisão por níveis

A Maratona Tech é realizada por níveis, de acordo com a série dos estudantes:

Nível	Público
Nível 1	6º e 7º anos do Ensino Fundamental
Nível 2	8º e 9º anos + EJA Fundamental
Nível 3	Ensino Médio + EJA Médio

2.3. Cronograma da Maratona Tech 2025

A Maratona Tech 2025 será realizada ao longo do ano, com atividades organizadas em etapas. O cronograma a seguir apresenta as principais datas da competição, desde o período de inscrições até a cerimônia de premiação. Todas as fases da Maratona foram planejadas para garantir tempo adequado de participação, acompanhamento pelas escolas e avaliação das entregas.

Importante: o cronograma pode passar por ajustes. Caso isso aconteça, as novas datas serão divulgadas com antecedência nos canais oficiais da Maratona Tech e este documento será retificado e sinalizado.

Ação	Data
Inscrições	26/mai a 31/jul
Fase 1	04/ago a 14/set
Fase 2	29/set a 13/out
Cerimônia de Premiação	entre 24/nov e 28/nov*

*Data exata a definir.

2.4. Fase 1 - Desafio nas escolas

O que acontece

Na primeira etapa da Maratona Tech 2025, o desafio é realizado presencialmente nas escolas, com a mediação direta dos(as) professores(as). Eles terão um papel fundamental como multiplicadores da proposta, conduzindo a atividade com os estudantes participantes.

O desafio será feito em **grupo** com base em um plano de aula estruturado em etapas. Todo o conteúdo necessário – como orientações, materiais de apoio e rubrica de avaliação – estará disponível no **Portal Olímpico Cactus**.

Para iniciar a etapa, o(a) professor(a) responsável deve inscrever os(as) estudantes participantes no Portal Olímpico. A realização do desafio deverá ser concluída até a data limite da etapa informada no cronograma oficial da Maratona.

Como acontece a avaliação

A avaliação é realizada pelo(a) professor(a), com base nos critérios da rubrica fornecida. É **obrigatório registrar a nota de todos os estudantes participantes no Portal Olímpico** – apenas estudantes com nota lançada poderão ser considerados para a próxima etapa.

A classificação para a Fase 2 será baseada nas notas cadastradas no Portal Olímpico e seguirá o critério de aprovação por nível de ensino: **até 5% dos estudantes inscritos em cada nível poderão ser aprovados, com um mínimo de 5 estudantes por nível, por escola.** Quanto maior o número de participantes, maior será o número de vagas disponíveis. Para estar apto para aprovação para a Fase 2, o(a) estudante precisa obter nota mínima de 10 pontos.

Veja a seguir alguns exemplos práticos da regra de 5% de aprovação por nível:

Cenários	Participantes na Fase 1 (por nível)	Cálculo de 5%	Vagas para a Fase 2
Cenário 1	50	5% = 2,5	5 (mínimo aplicado)
Cenário 2	100	5% = 5	5
Cenário 3	200	5%=10	10

Envio de comprovantes

Como parte do processo de validação da participação da escola na Maratona Tech 2025, será necessário o envio de registros que comprovem o envolvimento dos(as) estudantes durante a Fase 1.

O(a) professor(a) responsável pela inscrição deverá enviar de 5 a 10 arquivos (em formato de fotos ou vídeos) diretamente pelo Portal Olímpico Cactus. Os arquivos devem retratar momentos da participação da escola, podendo incluir:

- Registros de apresentações realizadas durante a fase;
- Fotos de estudantes realizando as atividades da Maratona;
- Vídeos curtos que evidenciem o engajamento dos participantes;
- Qualquer outro material que comprove a mobilização da escola no projeto.

O envio desses comprovantes é obrigatório para que a participação da escola seja considerada válida para fins de reconhecimento e premiação.

Critérios de desempate

Se houver empate entre estudantes de um mesmo nível na disputa por vagas da Fase 2, será realizado um **sorteio automatizado pelo Portal Olímpico**.

Caso algum estudante classificado tenha impedimento para seguir na competição, o(a) professor(a) poderá **remanejar** a vaga para outro estudante do mesmo nível diretamente no Portal Olímpico. A justificativa para a troca poderá ser solicitada pela organização.

Para seguir concorrendo à premiação, o(a) estudante classificado(a) precisa **concluir integralmente a Fase 2** da Maratona Tech.

2.5. Fase 2 - Desafio nacional

O que acontece

Na segunda etapa da Maratona Tech 2025, a comunicação com os(as) estudantes classificados(as) será feita diretamente pela equipe da organização. Ainda assim, o(a) professor(a) continua exercendo um papel essencial como facilitador(a) em todas as etapas da fase.

Cada estudante receberá um link com acesso ao conteúdo da Fase 2. O envio será feito para o respectivo número de telefone informado pelo(a) professor(a) no momento da inscrição dos estudantes classificados para a Fase 2, que deve ser um número de uso exclusivo do estudante classificado. Os(as) professores(as) também terão acesso aos materiais, além de receber orientações específicas para apoiar seus estudantes.

Os(as) participantes terão acesso a uma série de conteúdos e atividades formativas, como:

- Leitura de textos
- Visualização de vídeos

- Quizzes online
- Outras tarefas avaliativas

Além disso, a Fase 2 inclui uma **etapa prática**, obrigatória e individual, que deve ser realizada exclusivamente pelo(a) estudante classificado(a). Essa etapa consiste na criação de um protótipo – físico ou digital – que aplique os conhecimentos adquiridos ao longo da fase.

O(a) estudante deve gravar um vídeo de até **1 minuto**, apresentando sua solução de forma **clara, objetiva e criativa**.

Esse vídeo deve ser enviado pelo(a) professor(a) responsável, por meio do **Portal Olímpico**.

Como acontece a avaliação

A avaliação da Fase 2 será composta por duas partes:

1. **Pontuação automática** – Gerada a partir do desempenho nos quizzes e em outras atividades avaliativas realizadas diretamente na plataforma.
2. **Avaliação do vídeo** – Os vídeos dos(as) estudantes com as maiores pontuações nas atividades online serão avaliados por uma banca especializada da Maratona Tech 2025, que definirá os(as) estudantes premiados(as).

A banca levará em consideração:

- **Adequação ao desafio proposto:** a entrega responde à proposta do desafio de forma coerente e completa?
- **Clareza da explicação da solução:** o estudante apresenta a ideia de forma compreensível, lógica e estruturada?
- **Criatividade e originalidade:** a solução apresenta uma abordagem inovadora, interessante ou criativa?
- **Aplicação de conhecimentos da Maratona:** o vídeo demonstra que o estudante aplicou aprendizados da Fase 2 (conceitos, ferramentas, habilidades)?

Critérios de desempate

Em caso de empate na pontuação final da Fase 2 (soma da nota das atividades online com a avaliação do vídeo), a ordem de classificação seguirá os critérios abaixo, na seguinte ordem de prioridade:

1. Maior nota na atividade prática (vídeo);
2. Maior nota nos quizzes e demais atividades online;

3. Estudantes do gênero feminino (como forma de promoção da equidade de gênero na tecnologia).

Persistindo o empate após esses critérios, será realizado um **sorteio eletrônico**, de forma automática pela organização.

3. Inscrições

3.1. Quem pode se inscrever?

Poderão inscrever-se as escolas municipais, estaduais, federais e privadas brasileiras, devidamente registradas no MEC, que atuem nos segmentos Anos Finais (6º ao 9º ano) do Ensino Fundamental, Ensino Médio (1ª a 3ª série) ou EJA. *Atenção: o código INEP da escola é solicitado no ato de inscrição.*

3.2. Qual o período de inscrições?

Professores e/ou gestores escolares poderão inscrever as escolas entre 26/05/2025 a 31/07/2025.

3.3. Como realizar a inscrição na Maratona Tech 2025?

A inscrição na Maratona Tech 2025 deverá ser realizada por professor(a), ou docente, representante da escola, por meio do cadastro no Portal Olímpico Cactus:

- Para se inscrever na Maratona Tech 2025, a escola deverá informar o respectivo código MEC/INEP, o qual será considerado como o seu número de identificação junto à Maratona Tech em todo o processo. *As escolas com mais de uma filial e com códigos MEC/INEP diferentes deverão inscrever-se por código e não por rede.*
- Após o cadastro no Portal, será enviado um e-mail de confirmação da inscrição.

Escolas que já participaram de competições anteriores no Portal Olímpico Cactus não precisam criar um novo cadastro. Basta acessar a plataforma com os dados já existentes e realizar a inscrição na edição 2025 da Maratona Tech.

3.4. O que fazer em caso de problemas na inscrição?

O cadastro na Maratona Tech se dá por meio de inscrição no Portal Olímpico. Em caso de problemas, entre em contato com a organização pelo e-mail: maratonatech@associacaocactus.com.br relatando o problema.

4. Papéis e responsabilidades: estudantes, professores(as) e gestores(as) escolares

A Maratona Tech é uma jornada coletiva. Para que tudo funcione bem, cada grupo envolvido tem um papel essencial: estudantes, professores(as) e gestores(as) escolares. Quando cada um entende sua responsabilidade, a experiência se torna mais rica, formativa e inclusiva.

4.1. Estudantes

São os protagonistas da Maratona Tech. Devem realizar todas as atividades propostas em cada fase, dentro dos prazos e conforme os critérios definidos neste regulamento. Também é importante participar de forma ativa, com dedicação e curiosidade, além de convidar colegas para participarem junto – quanto mais gente envolvida, melhor a experiência para todos.

4.2. Professores(as)

Atuam como facilitadores do processo. São responsáveis por:

- mobilizar e inscrever os(as) estudantes,
- aplicar o desafio da Fase 1 e avaliar os estudantes,
- registrar as notas da Fase 1 no Portal Olímpico,
- orientar os(as) estudantes ao longo da Fase 2,
- enviar os vídeos da etapa prática no Portal Olímpico.

4.3. Gestores(as) escolares

Devem apoiar institucionalmente a participação da escola na Maratona. Isso inclui:

- incentivar o envolvimento dos(as) professores(as) e estudantes,
- acompanhar o andamento das atividades,
- criar um ambiente favorável à realização das etapas, oferecendo as condições e recursos necessários.

Mobilização da comunidade escolar

Professores(as) e gestores(as) são peças-chave para engajar o maior número possível de estudantes – o que aumenta as chances da escola ser premiada. Algumas ações recomendadas incluem:

- reuniões com a equipe docente,
- divulgação para pais, responsáveis e alunos(as),
- eventos internos sobre a Maratona,
- uso do mídia-kit oficial da Maratona Tech nos canais da escola.

Ações locais e premiações internas

As escolas têm autonomia para organizar eventos e premiações próprias, se desejarem. No entanto, essas ações são de responsabilidade exclusiva da escola e de seus gestores, não cabendo à Associação Cactus, ao Movimento Tech ou a seus parceiros qualquer responsabilidade sobre essas iniciativas locais.

5. Reconhecimento e premiação

A Maratona Tech 2025 valoriza tanto o desempenho individual dos(as) estudantes quanto o esforço coletivo das escolas. Por isso, haverá duas frentes principais de reconhecimento: **premiação com medalhas para os(as) estudantes com melhor desempenho** e **reconhecimento para as escolas mais engajadas** ao longo do projeto. Essas iniciativas buscam incentivar a participação ativa, o protagonismo estudantil e o envolvimento de toda a comunidade escolar.

5.1. Estudantes medalhistas

Serão reconhecidos(as) **525 estudantes com medalhas de Ouro, Prata e Bronze**, distribuídas entre os três níveis de participação da Maratona Tech, conforme a tabela a seguir:

Premiação	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Total
Ouro	10 estudantes	10 estudantes	15 estudantes	35 medalhistas
Prata	40 estudantes	40 estudantes	60 estudantes	140 medalhistas
Bronze	100 estudantes	100 estudantes	150 estudantes	350 medalhistas

A **distribuição das medalhas é regionalizada**, ou seja, cada região do país (Norte, Nordeste, Centro-Oeste, Sudeste e Sul) receberá um número de medalhas proporcional à quantidade de estudantes que concluírem **todos os ciclos da Fase 2**, garantindo diversidade e representatividade nacional.

Além disso, há um **limite para estudantes de escolas do setor privado**:

- No máximo **15% do total de medalhistas** podem ser de escolas particulares;
- E cada nível pode ter, no máximo, **2 medalhistas de Ouro de escolas privadas**.

A identificação das medalhas como sendo de ouro, prata e bronze representa apenas a cor do objeto e não sua composição material.

5.2. Reconhecimento de escolas engajadas

Além dos estudantes, a Maratona Tech também reconhece o esforço coletivo das escolas que se destacam ao longo da jornada. Serão **100 escolas reconhecidas nacionalmente**, sendo **20 por região** (Norte, Nordeste, Centro-Oeste, Sudeste e Sul), com base no engajamento de seus estudantes e professores nas diferentes fases da competição.

Para garantir a diversidade e a equidade, haverá um **teto de 15% para escolas do setor privado**, ou seja, no máximo **3 escolas particulares por região** poderão ser reconhecidas (totalizando 15 no país).

As escolas reconhecidas receberão:

- Placa de reconhecimento da escola engajada;
- Medalha de reconhecimento para os(as) **professores(as) inscritos no Portal Olímpico Cactus**, em agradecimento pelo papel fundamental que desempenham na mobilização e orientação dos(as) estudantes.

Destaques regionais

Para reconhecer o engajamento regional, será enviado **um kit com 48 livros paradidáticos** à escola pública (municipal, estadual ou federal) mais engajada **de cada região do país** (Norte, Nordeste, Centro-Oeste, Sudeste e Sul), totalizando cinco escolas premiadas.

Como é calculado o engajamento das escolas

Será avaliado o nível de engajamento da escola, com base em dois critérios principais:

1. **Adesão à Fase 1:** percentual de estudantes que, entre os inscritos pela escola, realizaram as atividades da Fase 1 e tiveram nota registrada no sistema.
Esse indicador mostra o compromisso da escola em garantir que os(as) estudantes efetivamente participem da Maratona, e não apenas realizem a inscrição.
2. **Conclusão da Fase 2:** percentual de estudantes da escola que finalizaram todas as etapas obrigatórias da Fase 2 (atividades online + envio do vídeo), entre aqueles(as) que avançaram para essa fase.
Esse critério valoriza o acompanhamento contínuo da escola ao longo da jornada da Maratona.

Esses dois indicadores serão considerados de forma complementar para avaliar a participação efetiva da escola, com o objetivo de reconhecer aquelas que mais engajaram seus(as) estudantes nas atividades propostas.

Em caso de empate, terá prioridade a escola com:

1. Maior número de estudantes medalhistas (ouro, prata ou bronze) no total;
2. Se o empate continuar, a escola com mais medalhistas de ouro;
3. Persistindo o empate, a escola com mais medalhistas de prata;
4. Em seguida, a escola com mais medalhistas de bronze;
5. Caso ainda permaneça o empate, será considerada a **média das notas dos estudantes da escola na Fase 2**, valorizando o desempenho acadêmico coletivo nessa etapa da Maratona.

5.3. Certificados

A Maratona Tech 2025 concederá certificados digitais para estudantes e professores, conforme os critérios a seguir:

- **Certificado de Medalhista:** destinado a todos os(as) estudantes que conquistarem medalhas (ouro, prata ou bronze) ao final da competição.
- **Certificado de Menção Honrosa:** concedido a todos os(as) estudantes que concluírem integralmente a Fase 2, mesmo que não estejam entre os(as) medalhistas.
- **Certificado de Participação - Estudantes:** todos os(as) estudantes que participarem da Fase 1, independentemente da classificação para a fase seguinte, receberão certificado de participação.
- **Certificado de Participação - Professores(as):** todos(as) os(as) professores(as) cadastrados(as) no Portal Olímpico Cactus que tiverem efetiva atuação durante a Fase 1 da Maratona Tech também terão direito a certificado de participação.

Todos os certificados serão disponibilizados em formato digital e poderão ser acessados e baixados diretamente pelo Portal Olímpico Cactus, mediante login com o cadastro utilizado na inscrição.

A geração e distribuição dos certificados para estudantes e professores da escola são de responsabilidade do(a) professor(a) ou gestor(a) responsável pela conta institucional da escola no Portal Olímpico Cactus.

5.4. Critérios de desqualificação

Estudantes ou professores(as) poderão ser desclassificados(as) da premiação da Maratona Tech em caso de verificação de qualquer irregularidade, conforme os critérios abaixo:

1. **Inelegibilidade:** Participantes que não atendam aos critérios de elegibilidade estabelecidos neste regulamento.

2. **Informações incorretas:** Cadastro com dados pessoais ou institucionais incorretos, incompletos ou falsos.
3. **Categoria inadequada:** Inscrição de estudantes em categorias (níveis) que não correspondam à sua série escolar no momento da inscrição.
4. **Ausência de documentação:** Não envio de documentos obrigatórios para validação da premiação, nos prazos estabelecidos.
5. **Condutas fraudulentas:** Será considerada trapaça qualquer conduta de má-fé com o objetivo de obter vantagem indevida, incluindo, mas não se limitando a:
 - Utilizar terceiros para realizar atividades;
 - Utilizar indevidamente respostas obtidas por outros meios;
 - Repetir atividades com base em respostas já conhecidas;
 - Invadir, manipular ou tentar fraudar os sistemas da Maratona Tech.

Todas as atividades realizadas por estudantes premiados serão auditadas ao final da Maratona. Caso sejam encontradas evidências de fraude ou descumprimento deste regulamento, o(a) participante poderá ser desclassificado(a), ter seu desempenho alterado ou ter a premiação revogada.

Denúncias de irregularidades podem ser encaminhadas de forma confidencial para o e-mail: maratonatech@associacaocactus.com.br.

5.5. Cerimônia de Premiação

A cerimônia oficial de premiação da Maratona Tech ocorrerá na **última semana de novembro**, de forma **remota** e com transmissão ao vivo pelo canal da Associação Cactus no **YouTube**. Durante a cerimônia, serão anunciadas as escolas e os(as) estudantes premiados(as).

Adicionalmente, **estados e municípios parceiros** da Maratona Tech poderão organizar **cerimônias locais de reconhecimento**, de acordo com suas diretrizes próprias.

5.6. Comunicação dos premiados

Os(as) premiados(as) serão comunicados(as) oficialmente por duas vias:

1. Durante a cerimônia de premiação transmitida ao vivo;
2. Posteriormente, por meio do **e-mail e/ou número de telefone** informado no momento da inscrição.

É responsabilidade do(a) participante manter seus dados de contato atualizados. A Associação Cactus não se responsabiliza por comunicações que não forem recebidas devido a informações incorretas ou desatualizadas no cadastro.

5.7. Entrega da premiação

1. Prêmios físicos serão enviados para a escola cadastrada, via Correios ou outro operador logístico.
2. O custo do primeiro envio é de responsabilidade da organização da Maratona Tech.
3. Caso o envio não seja concluído por erro nos dados fornecidos, recusa no recebimento ou ausência de responsável para o recebimento, o custo de reenvio será de responsabilidade da escola ou do(a) participante premiado(a).

Se a escola premiada for integrante de uma **rede municipal ou estadual parceira da Maratona Tech**, o envio será feito para a **Secretaria de Educação correspondente**, que ficará responsável pelo repasse da premiação à escola. A lista de redes parceiras estará disponível no site oficial da Maratona Tech: maratona.tech

6. Privacidade

6.1. Quem terá acesso aos meus dados pessoais de inscrição e dos estudantes? E com qual finalidade?

A Associação Cactus tem grande preocupação e responsabilidade em relação à privacidade de seus usuários. Seguimos altos padrões de política de privacidade e termos de uso, guiados pela Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais, Lei nº 13.709/2018. Os dados dos usuários serão utilizados primordialmente para execução e elaboração de relatórios sobre a Maratona Tech e para a divulgação de programas ou oportunidades de Tecnologia e Educação para professores e estudantes, sempre realizada diretamente pela Associação Cactus ou MovTech 2030.

6.2. Quem terá acesso aos dados referentes às atividades realizadas? E com qual finalidade?

A Associação Cactus utilizará os dados, anonimizados, referentes às atividades realizadas para a elaboração de relatórios anônimos sobre o projeto. Estes relatórios podem ser compartilhados com parceiros e apoiadores da Maratona Tech e com o público. Além disso, estes dados podem ser usados para comunicação futura sobre iniciativas educacionais de interesse comum.

Nenhum dado pessoal, de professor ou estudante, será compartilhado com nenhuma outra instituição, exceto a Associação Cactus.

Em caso de parceria com Secretarias de Educação, a Secretaria terá acesso aos dados de estudantes, professores(as) e escolas de suas redes específicas (e somente as suas redes). Essas informações só serão repassadas após a publicação de acordo em Diário Oficial.

6.3. Como posso proceder, caso discorde de algum dos termos acima?

Todos os termos acima estão descritos no documento de Termos de Uso, que é de leitura e concordância obrigatória por parte dos participantes. Caso não esteja de acordo com qualquer aspecto dos Termos de Uso, não será possível sua participação na Maratona Tech.

7. Mais informações

A participação na Maratona Tech sujeita todos os participantes às regras e condições estabelecidas no presente Regulamento. Desta forma, o participante, no ato de seu cadastro no sistema, demonstra que leu, compreendeu, tem total ciência e aceita, irrestrita e totalmente, todos os itens deste Regulamento.

Sujeito, se necessário, à aprovação da autoridade legal competente, a Associação Cactus a seu critério absoluto, em qualquer momento antes da atribuição dos prêmios, pode cancelar a Maratona Tech, alterar ou cancelar a atribuição dos prêmios, caso:

- Os vencedores do prêmio não tenham fornecido as informações obrigatórias de inscrição; ou
- A Associação Cactus não puder conduzir o projeto ou entregar os prêmios por quaisquer problemas que fujam de sua alçada.

Nenhuma responsabilidade será aceita pela Associação Cactus ou Movimento Tech por atraso, perda ou envio errado de inscrições. Todas as inscrições são consideradas recebidas a partir do horário registrado na entrada destes dados na base de dados da Associação Cactus, e NÃO do horário de envio pelo participante. A Associação Cactus ou o Movimento Tech não aceitará responsabilidade por dados fora do prazo, dados incorretos de contato ou ainda cujo contato não possa ser estabelecido com o responsável em horário comercial durante as datas relevantes. O participante será o único e exclusivo responsável por todo e qualquer dado ou informação que forneça, insira, divulgue, publique ou transmita para participação no projeto, respondendo integralmente pela veracidade, exatidão, atualização e legalidade de tais dados ou informações, sendo certo que a Associação Cactus ou Movimento Tech não serão responsáveis por qualquer falsidade, imprecisão, incorreção ou omissão nos dados e/ou informações fornecidas pelo Participante.

A Associação Cactus ou Movimento Tech, também não se responsabilizam, em nenhuma medida, pelo teor das conversas e/ou imagens trocadas durante as conversas entre os participantes.

Associação Cactus e o Movimento Tech reservam o direito de cancelar a premiação e/ou de desqualificar quaisquer participantes que, como determinado a critério exclusivo da

Associação Cactus e do Movimento Tech, tenham violado este Regulamento ou que tenham de alguma forma se envolvido em conduta ilegal, imoral ou imprópria destinada a colocar em perigo a justa conduta da Maratona Tech.

As decisões da Associação Cactus ou Movimento Tech em relação a qualquer aspecto do projeto são vinculativas e conclusivas, não cabendo, em qualquer hipótese e/ou por qualquer razão, qualquer tipo de recurso.

O participante será o único responsável, obrigando-se a isentar de responsabilidade e a indenizar a Associação Cactus ou Movimento Tech com relação a qualquer reclamação, ação, perdas e/ou danos de qualquer forma relacionados a ou decorrentes de:

- Qualquer descumprimento, inobservância da legislação aplicável ou das disposições destes Termos;
- Acesso ou utilização da plataforma educacional e/ou participação no projeto pelo Participante;
- Qualquer dado ou informação fornecidos pelo participante.

Não obstante, qualquer disposição em contrário contida nestes Termos, em qualquer comunicado ou mensagem destinada ao participante, em hipótese alguma Associação Cactus ou Movimento Tech serão responsáveis, perante o participante ou qualquer terceiro, por perda de dados ou informações, danos morais, lucros cessantes ou qualquer dano indireto.

Todos os dados fornecidos se tornam propriedade da Associação Cactus ou Movimento Tech e podem ser comunicados ao público ou usados como campanhas promocionais, sujeitas à política de privacidade da Associação Cactus. Ao entrar no projeto, os vencedores e participantes concordam em compartilhar seu nome, imagem, vídeos e fotografias, sem ônus, e concordam que Associação Cactus ou Movimento Tech terão direitos de uso de quaisquer imagens, vídeos ou fotografias durante o período de 5 anos.

A ocorrência de qualquer circunstância não prevista no presente Regulamento será decidida, de forma irrecorrível, pela Associação Cactus, em total observância aos princípios gerais do Regulamento e da legislação brasileira vigente.